

Escape Game « La dernière chance »

Récapitulatif

- TANDEM associé : [Metz - Worms](#)
- Thème(s) : Adaptation au changement climatique, géo-ingénierie
- Nombre de participants : 80+
- Point(s) fort(s) : Augmentation de la popularité des Escapes Games, ludique, diversité du public touché, fort potentiel de répliation
- Localisation : Metz, Worms

Description de l'action

Organisateur(s) :

Metz Métropole, Municipalité de Worms

Partenaire(s) :

ALEC du Pays Messin

Les modalités pratiques

Il y a 2 équipes de joueur·euse·s jouant de façon simultanée (une française, l'autre allemande).

Le jeu se déroule simultanément à Metz et Worms et nécessite un échange direct entre les villes, mais aussi de l'entraide entre l'équipe française et l'équipe allemande. La coopération franco-allemande est fondamentale dans la réussite du jeu, finalement peu éloigné de la réalité de la lutte contre le dérèglement climatique.

Gagnant·e·s : le groupe a « gagné » le jeu s'il parvient à résoudre les différentes énigmes en moins d'une heure. Les gagnant·e·s remportent ainsi un tote-bag aux couleurs de l'Escape Game.

Le scénario de l'Escape Game

Nous sommes en 2050. Le Professeur Green de Metz et le Professeur Blue de Worms ont fait une découverte importante pour la survie de l'humanité. Suite à leur mort prématurée, un groupe de joueur·euse·s doit trouver cette découverte pour achever l'œuvre des professeurs et donner une « dernière chance » à l'humanité.

Résultats de l'action

Sensibilisation du public

La diversité de la population sensibilisée constitue un point fort de ce projet.

Répliquer le succès de l'action

- Communiquer

La réussite de l'Escape Game dépend fortement de votre capacité à faire connaître votre événement auprès du grand public. Mobilisez pour cela différents canaux de diffusion pour toucher un public large (réseaux sociaux, supports de communication attractifs). Le bouche-à-oreille fera ensuite le reste.

- Co-construire le jeu en binôme franco-allemand

La dimension franco-allemande s'est révélée être l'une des raisons du succès de l'Escape Game.